

PONG

SAALSPIEL FÜR ZWEI GRUPPEN

[ALLE SPIELE](#)[BESCHREIBUNG](#)[BILDERGALERIE](#)[VIDEO](#)[KONTAKT](#)

BESCHREIBUNG

Das erste erfolgreiche Computerspiel wird zum interaktiven Saalspiel. Das Eventspiel „Pong“ eignet sich zum Spiel für zwei Gruppen im Raum. Es geht darum, einen „digitalen Ball“ durch gemeinsame Interaktion abzuwehren. Lautes Rufen oder der Einsatz von Klatschpappen bewegt den jeweiligen Balken. Die Intensität der Lautstärke bestimmt das Auf und Ab des Balkens. Eine spezielle Software setzt die Interaktionen des teilnehmenden Publikums in Balkenbewegungen um. So können die Spielgruppen abwechselnd den Ball abwehren.

Der Spielball wird, je länger es dauert, immer schneller, um das Spiel interessant und spannend zu halten.

Die Geräusche der Gruppen werden über Funkmikrofone abgenommen.

Das Eventgame sorgt nicht nur für viel Spaß, sondern eignet sich auch hervorragend für Teambuildingsprozesse, da jede Gruppe „an einem Strang“ ziehen muss, um Erfolg zu haben.

HIGHLIGHTS

- Erzeugen Sie viel Stimmung und gute Laune beim Spiel von zwei Gruppen gegeneinander
- Die Lautstärke der Spieler steuert das Spiel
- Branden Sie die Spielfläche mit Ihrem Logo
- Anzahl der Bälle pro Spiel einstellbar
- Das Spiel wird auf Ihre Saal-Leinwand übertragen

OPTIONEN

- Das Spiel „Pong“ kann auf bis zu 4 Gruppen ausgeweitet werden

VORAUSSETZUNGEN

- 230 Volt Stromanschluss
- Übergabe des Spielsignals per HDMI-Kabel an den Veranstaltungstechniker
- Eine professionelle Moderation führt durch das Spiel und sorgt für Stimmung
- 1,5 x 1,5 Meter Platzbedarf für den Technikplatz
- Die Sicht auf die Saal-Leinwand muss für unseren Techniker gewährleistet bleiben



Kontaktdaten

InnoTeamS GmbH

64283 Darmstadt • Fraunhoferstr. 5 • +49 6151 155-150 • info@innoteams.de

Copyright © 2006 - 2024