

# REAKTIONSSPIEL MIT SENSORBODEN



STARTSEITE

BESCHREIBUNG

## BESCHREIBUNG

Es gibt 3 "Spuren", auf denen sich ein Charakter (Auto, Comicfigur etc.) beim Reaktionsspiel nach vorne bewegt. Der Wechsel der "Spuren" passiert über den Sensorboden, welcher vom Spieler bedient wird. Der Sensorboden ist in diesem Fall mit 4 aktiven Feldern (50 x 50 cm) ausgestattet. 3 nebeneinander liegende Felder für die jeweilige Spur und ein Startfeld.

Nun sind die "Spuren" mit ganz unterschiedlichen Hindernissen gesperrt, sodass man eine andere "Spur" nehmen muss, um das Spiel weiter spielen zu können und nicht zu kollidieren. Hindernisse (Rechtecke, Quadrate) können mit dem Kunden-Logo gebrandet werden.

Wir geben eine Spielzeit vor.

## HIGHLIGHTS

- Eingabe/Steuerung des gebrandeten Eventspiels über großen Sensorboden (150 cm x 130 cm), mit 5 belegbaren Eingabefeldern (50 x 50 cm)
- Spieloberfläche nach Ihren Wünschen
- Visualisierung über einen 50 Zoll Bildschirm auf Bodenständer

## OPTIONEN

- Andere Szenarien, wie z. B. ein Irrgarten oder ein Fragequiz als Spieloberfläche sind denkbar und können über den Sensorboden angesteuert werden. Wir schneiden dieses Aktionsmodul auf ihre Wünsche zu.

## VORAUSSETZUNGEN

- 220 Volt Stromanschluss
- Platzbedarf 2 x 2 Meter (B x L)

